



MINISTERUL
EDUCAȚIEI



CONCURS REGIONAL ȘTIINȚIFIC DE INFORMATICĂ

GENETAȚIA INFO

Ediția a VII-a
3-5 Iunie 2024

Proiect de educație extrașcolară cuprins în CPEERI,
Nr. 24953/01.02.2024 (poziția 171)

Tematica secțiunilor de concurs

„Take action today - There's No Planet B”

● Programare
Scratch

● Aplicații multimedia
(Pagini WEB;
prezentări
multimedia)

● Grafică
digitală

Palatul Copiilor Bistrița
str. Alexandru Odobescu, nr.17,
Bistrița, Bistrița-Năsăud
Telefon/ fax 0263211682
<https://pcbn.ro/>



INSPECTORATUL ȘCOLAR JUDEȚEAN BISTRIȚA-NĂSĂUD

PALATUL COPIILOR BISTRIȚA

str. Alexandru Odobescu, nr.17,

Bistrița, Bistrița-Năsăud

Telefon/ fax 0263211682

<https://pcbn.ro/>



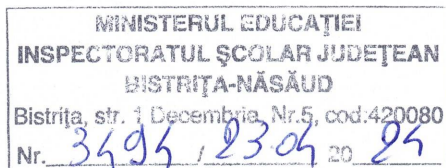
MINISTERUL
EDUCAȚIEI

Nr. înr. 280/02.04.2024

Avizat,

Inspector Școlar General,

Prof. Mircea Cristian NICULA



Avizat,

Inspector educativ ISJ BN,

Prof. Violeta ROGOZAN

REGULAMENT CONCURSUL REGIONAL ȘTIINȚIFIC DE INFORMATICĂ

„Generația INFO”

Ediția a VII-a
3-5 Iunie 2024

Proiect de educație extrașcolară cuprins în CPEERI,
Nr. 24953/01.02.2024

Anul școlar 2023-2024 (poziția 171)

https://www.edu.ro/sites/default/files/fi%C8%99iere/Minister/2024/olimpiade_concursuri_24/liste_olimpiade/calendare_proiecte_educationale/Calendare_CPEERI_2024.pdf

CAPITOLUL I – Obiectivele concursului:

- Ridicarea nivelului de pregătire teoretică a copiilor, formarea unor deprinderi practice de utilizarea a calculatorului;
- Dezvoltarea și aprofundarea cunoștințelor de informatică prin stimularea spiritului creativ;
- Popularizarea copiilor talentați în informatică, în vederea organizării de către factorii cu atribuții și agenții economici interesați, a unor programe speciale de pregătire pentru ridicarea nivelului performanțelor acestora (tabere de pregătire);
- Dezvoltarea de aptitudini și creșterea interesului elevilor pentru crearea de aplicații informatice: , soft utilitar, pagini web;
- Realizarea unei preorientări și orientări școlare și profesionale a copiilor, în strânsă corelare cu cerințele actuale și de perspectivă ale economiei de piață;
- Dezvoltarea spiritului competitiv și promovarea valorilor în domeniul informaticii.

CAPITOLUL II – Organizarea concursului

La concurs participă elevi din clasele II-XII de la palate și cluburi, școli cu opționale în informatică și licee.

Concursul se va desfășura pe următoarele secțiuni:

- ✓ Programare Scratch
- ✓ Aplicații multimedia(Pagini WEB; prezentări multimedia)
- ✓ Grafică pe calculator

Comisia de evaluare a concursului va fi formată din profesori de specialitate și are următoarele atribuții:

- Stabilește tematica probelor de concurs, întocmește teste de verificare și de baraj.
- Stabilește baremurile de notare.
- Fiecare membru al juriului va acorda un număr de puncte, de la 1 la 100, punctajul final fiind media aritmetică a tuturor punctelor.
- Stabilește clasamentele și le aduce la cunoștință concurenților și comisiei de organizare.
- Precizează concurenților și cadrelor didactice, principalele concluzii reieșite în urma concursului și face recomandări pentru perfecționarea activității viitoare.

Comisia de organizare are următoarele atribuții:

- Asigură difuzarea și popularizarea regulamentului de organizare și desfășurare a concursului.
- Alcătuiește evidența elevilor și a echipajelor participante la concurs.
- Pregătește invitațiile și popularizează concursul atât în mass-media locală, cât și la nivel național, prin prezentarea invitației și regulamentului concurs pe site-urile <http://www.didactic.ro/>, <https://pcbn.ro/>, <http://cercinfobn.blogspot.com/>, <http://www.olimpiade.ro/>,
- Analizează modul de desfășurare a concursului, rezultatele obținute și propune măsuri pentru perfecționarea continuă a activității.

CAPITOLUL III – Desfășurarea probelor de concurs

Nr. Crt.	Secțiune concurs	Clase participante
1.	Programare Scratch	Cls. II – VIII
2.	Aplicații multimedia (Pagini WEB; prezentări multimedia)	Cls. IV – XII
3.	Grafică pe calculator	Cls. I – XII

CAPITOLUL IV – Detalierea secțiunilor concursului

Tematica secțiunilor de concurs „ Take action today - There's No Planet B”

Secțiunea 1: Concurs Programare Scratch

Evaluarea lucrărilor se realizează respectând următoarele criterii:

- Respectarea tematicii impuse;
- Logica scenariului/proiectului;
- Animația/grafica/sunetele/muzica folosite in proiect;
- Codul Scratch/erori;
- Funcționalitatea proiectului (meniuri, butoane, etc);
- Originalitatea conținutului;
- Complexitatea de elaborare

Categorii: Clasele II – IV , V – VIII

Elevii vor realiza un proiect Scratch respectând tematica concursului, creând aplicații, jocuri, povești, cu personaje și decoruri specifice aplicației.

Secțiunea 2: Concurs Aplicații multimedia(Pagini WEB; prezentări multimedia):

Evaluarea lucrărilor se realizează respectând următoarele criterii:

1. designul
2. modalitatea de structurare a informației
3. calitatea informației prezentate
4. ușurința navigării
5. funcționalitate
6. inovație
7. programare
8. aplicabilitate

Categorii: Clasele IV – V, VI– VIII, IX – XII

Secțiunea 3: Concurs Grafică pe calculator- participare directă și indirectă

Evaluarea lucrărilor se realizează de un juriu de specialitate, respectând criteriile standard de jurizare a poiectelor.

- respectarea temei date;
- încadrarea armonioasă în pagină;
- folosirea cât mai multor instrumente Paint pentru realizarea desenului;
- creativitate, originalitate, armonie;

Categorii: Clasele I – IV, V – VIII, IX – XII

Etapa de înscriere în concurs :

Participanții vor completa:

- **Fișa de înscriere** (Anexa 1), completată cu toate datele solicitate, semnată și scanată.
- **Acordul de parteneriat** (Anexa 2) semnat și ștampilat de conducerea palatului/ clubului/școlii/liceului, în 2 exemplare(unul pentru fiecare unitate).
- **Formularul de înscriere în concurs** <https://forms.gle/gdwogNMukKyAXpdk9> va fi activ până la data de **27 mai 2024**.

Participanții își asumă responsabilitatea pentru lucrările trimise la concurs și consecințele ce pot decurge din publicarea lucrărilor respective.

Anexa 1 și anexa 2, împreună cu lucrările elevilor vor fi trimise până la data de **27 mai 2024** la adresa de e-mail generatiainfo@yahoo.com.

Lucrările vor fi salvate cu numărul secțiunii de concurs(1 pentru Programare Scratch, 2 pentru Aplicații multimedia - Pagini WEB; prezentări multimedia și 3 pentru Grafică pe calculator), clasa (cl 2, 3, etc), numele unității de învățământ prescurtat (CC Oraș, PC Oraș, SG nr. Oraș, CN sau Lic. Oraș), numele elevului.

Un profesor coordonator nu poate înscrie mai mult de 7 elevi în concurs.

Concursul cu participare directă se organizează la Palatul Copiilor Bistrița, ora 16.00, în data de 3 iunie 2024.

Programele și lucrările realizate și trimise de concurenți vor deveni proprietatea Palatului Copiilor Bistrița, organizatorii având dreptul de a le publica.

Nu se percepe taxa de concurs.

CAPITOLUL V – Stabilirea rezultatelor și a premiilor

- Baremele de corectare sunt stabilite pentru fiecare probă, de comisia de jurizare în ședința tehnică care are loc la debutul concursului.
- Se vor acorda premiile I, II, III și mențiuni.
- Fiecare profesor coordonator va primi diplomă de participare

CAPITOLUL VI- Regulament de organizare și desfășurare a Simpozionului național cu tema "Interferențele cunoașterii - Creativitate și idei inovative în educația digitală" din cadrul proiectului "Generația INFO" cuprins în CPEERI, nr. 24953/01.02.2024, anul școlar 2023-2024 (poziția 171).

Data și locul desfășurării activității:

Participare directă – 20 iunie 2024, ora 12 – Palatul Copiilor Bistrița

Participare indirectă - 21 iunie 2024, ora 12 - întâlnire pe Google Meet – link-ul de conectare va fi postat pe site-ul <https://cercinfobn.blogspot.com/p/generatia-info.html>.

Simpozionul se adresează cadrelor didactice și persoanelor implicate în educație. La fiecare lucrare pot fi maximum doi autori.

Nu se percepe taxă de participare.

Modul de desfășurare:

I. Înscrierea la Simpozion se face prin completarea formularului online disponibil până la data de 1 iunie 2024 - <https://forms.gle/ndKwXWDt65g6gnoM7>. Lucrările vor fi trimise la adresa de email generatiainfo@yahoo.com până la data de 1 iunie 2024. Mesajul trebuie să conțină: Numele și prenumele participantului/participanților, instituția de învățământ, titlul articolului. La subiectul mesajului se va trece Simpozion Național 2024.

II. Redactarea lucrărilor se va face conform următoarelor cerințe:

- a. Microsoft Word, 2-4 pagini, format A4, orientat "Portrait", margini de 2 cm;
- b. Titlul lucrării să fie scris cu Times New Roman, 14, bold, centrat;
- c. Autorul/autorii lucrării se vor menționa la un rând după titlu. Se vor preciza titlul didactic, prenumele și numele, instituția și localitatea (font normal, Times New Roman, 12, bold, aliniere dreapta). Nu folosiți prescurtări.
- d. Textul lucrării să fie scris cu diacritice, caractere Times New Roman, 12, tehnoredactare la 1,5 rânduri, alinere stânga-dreapta;
- e. Imaginile inserate trebuie să fie clare și să aibă dimensiunile: 100x80 mm, centrat.
- f. Conținutul lucrării trebuie să vizeze aspecte cu un grad de interes ridicat, din tematica propusă dezbaterii, să aibă originalitate și să cuprindă experiențe personale.
- g. Lucrarea va fi transmisă în format electronic, Word. NU se acceptă PDF.
- h. Responsabilitatea pentru conținutul materialelor expediate revine în totalitate autorilor: Materialele trebuie să vă aparțină și să fie relevante pentru temă.

III. Cadrele didactice participante vor prezenta lucrările propuse. Fiecare formă de desfășurare a simpozionului, cu participare fizică, sau participare online va fi urmată de o sesiune de dezbateri, cu întrebări și răspunsuri pe tematica propusă.

III. Publicarea revistei în format digital cu ISSN "Interferențele cunoașterii - Creativitate și idei inovative în educația digitală" va fi anunțată pe pagina <https://cercinfobn.blogspot.com/p/generatia-info.html>

CAPITOLUL VII- Dispoziții finale

Rezultatele vor fi publicate pe pagina concursului, pe blogul Cercului de Informatică de la Palatul Copiilor Bistrița <https://cercinfobn.blogspot.com/p/generatia-info.html>.

Informații suplimentare: generatiainfo@yahoo.com, Prof. Iulia Istrate

Prof. Coordonator

Iulia Istrate



Director Palatul Copiilor Bistrița

Prof. Dr. Diana Cristina Morar



FORMULAR DE ÎNSCRIERE

**CONCURSUL REGIONAL
ȘTIINȚIFIC DE INFORMATICĂ**

„Generația INFO”

03-05 IUNIE 2024
PALATUL COPIILOR BISTRIȚA

Numele și prenumele profesorului coordonator

Specialitatea:

Palatul Copiilor/ Clubul / Școala / Liceul

Cercul

Localitatea: Codul:

Strada: Nr.....

Județul: tel.....e-mail.....

Elevi participanți:

Nr. Crt.	Numele și prenumele elevului	Clasa	Instituția de învățământ	Titlul lucrării
I. Programare Scratch				
1.				
2....				
II. Aplicații multimedia (Pagini WEB; prezentări multimedia)				
1.				
2....				
III. Grafică pe calculator				
1.				
2....				

- Programele și lucrările realizate și trimise de concurenți vor deveni proprietatea Palatului Copiilor Bistrița, organizatorii având dreptul de a le publica.
- Rezultatele comisiei de jurizare nu pot fi contestate ulterior.

Director,

Profesor coordonator,

Înainte de completarea fișei de înscriere, accesați link-ul <https://forms.gle/gdwogNMukKyAXpdk9> pentru completarea formularului de înscriere! Link-ul va fi valabil până pe data de 24 mai 2024.

Instituția inițitoare: PALATUL COPIILOR BISTRIȚA Reprezentant, Prof. Iulia Istrate / Semnătura Director – Prof. Dr. Diana Cristina Morar Nr. /	Instituția parteneră, ... Reprezentant, Prof. / Semnătura Director - Prof. Nr. /
---	--

PROTOCOL DE COLABORARE PROIECTUL REGIONAL „Generația INFO”

Încheiat astăzi 2024

1. Părțile contractante:

A. PALATUL COPIILOR BISTRIȚA, Județul BISTRIȚA - NĂSĂUD, Strada Alexandru Odobescu Nr.17, cod 420043, tel/Fax. 0263211682; Email: palatulcopiilorbn@yahoo.com, reprezentat prin prof. dr. DIANA CRISTINA MORAR în calitate de **Director** și profesor IULIA ISTRATE în calitate de **coordonator proiect**

și:

B., Județul, Strada Nr....., cod tel/Fax. ; Email:, reprezentat prin prof. în calitate de **Director** și profesor în calitate de **partener proiect**

2. Obiectul protocolului de colaborare:

Colaborarea dintre instituțiile partenere în vederea participării la activități educative comune ale **PROIECTULUI INTERJUDEȚEAN „Generația INFO”**, care se va desfășura în anul școlar 2023 - 2024 la **PALATUL COPIILOR BISTRIȚA , JUDEȚUL BISTRIȚA-NĂSĂUD**.

3. Grup țintă: elevii care activează la **PALATUL COPIILOR BISTRIȚA, JUDEȚUL BISTRIȚA-NĂSĂUD și la**, **JUDEȚUL** cu vârste cuprinse între 7 și 19 ani, care studiază informatica și vor participa la concursul de informatică.

4. Obligațiile părților:

A. Partenerul PALATUL COPIILOR BISTRIȚA se obligă :

- să informeze despre derularea proiectului interjudețean de informatică „Generația INFO”, anul școlar 2023 - 2024;
- să respecte termenele de desfășurare ale proiectului;
- să respecte Regulamentul de desfășurare a concursului;
- să emită și să distribuie diplomele pentru elevii premianți;
- să distribuie diplome de participare cadrelor didactice îndrumătoare;
- să returneze semnat și ștampilat Protocolul de colaborare.

B. Partenerul se obligă să respecte următoarele condiții:

- să informeze **PALATUL COPIILOR BISTRIȚA** despre participarea elevilor la concursul interjudețean de informatică „Generația INFO”
- să mediatizeze concursul în instituția de învățământ;
- să pregătească elevii pentru activitate;
- să selecteze lucrările elevilor participanți la concurs;
- să respecte Regulamentul de desfășurare a concursului;
- să evite orice situație generatoare de risc ce poate afecta în mod negativ imaginea concursului;
- să returneze semnat și ștampilat Protocolul de colaborare.

5. Durata acordului:

Acordul s-a încheiat în 2 (două) exemplare, intră în vigoare la data semnării acestuia și este valabil în anul școlar 2023 – 2024.