

REGULAMENTUL CONCURSULUI
Comunicare, colaborare, competiție, calculatoare
Domeniul Tehnic, ediția a XIX-a
CPEEJ Constanța 2026

Titlul proiectului: Comunicare, colaborare, competiție, calculatoare

Organizator: Școala Gimnazială nr. 28 „Dan Barbilian” Constanța

Coordonatori: prof. înv. primar Simion Cristina, prof. Mîndrilă Cristian Florin

Argument:

Calculatorul și instrumentele digitale au devenit mijloace de bază în orice activitate. Contextul actual ne determină să utilizăm într-o pondere foarte mare aplicațiile/ platformele digitale, elevii și cadrele didactice se familiarizează și folosesc noile instrumente, le valorifică și le utilizează frecvent în activitatea curentă. Utilizarea calculatorului în școala nu trebuie să fie limitată doar la un anumit domeniu, de exemplu informatica; calculatorul trebuie să-și găsească loc și în cadrul altor discipline, într-un mod rațional și bine gândit. Proiectul „Comunicare, colaborare, competiție, calculatoare”, aparținând domeniului tehnic, are ca obiectiv general stimularea unor demersuri educaționale care să conducă la eficientizarea învățării în școală.

Scopul proiectului:

Inițierea elevilor în informatică prin utilizarea eficientă a instrumentelor digitale, a mijloacelor de comunicare multimedia și a tehnologiei informației și comunicării în vederea eficientizării procesului de predare-învățare- evaluare și a dezvoltării competențelor de lucru prin colaborare.

Condiții de participare, grup țintă:

Concursul se va desfășura sub forma unor probe, organizate prin participare directă, indirectă, online. La concurs pot participa elevi din clasele primare, gimnaziale, liceale din unități școlare și cluburi ale copiilor din județ și din țară.

Înscrierea unităților școlare se realizează completând formularul disponibil în linkul următor: [Formular de înscriere în proiect.](#)

Probe de concurs:

Secțiunea I – Desen digital (clasele primare)

Subiecte ce pot fi abordate și modalități de realizare:

- „Micii creatori digitali” – desen liber folosind Paint sau aplicații online pe tabletă/ smartphone
- „Povestea mea digitală” – ilustrarea unei povești cu imagini și text
- „Eroul din desenul meu digital” - personaj inventat
- „Benzi desenate”

Secțiunea a II-a - Afișe și postere digitale (clasele primare și gimnaziale)

Subiecte ce pot fi abordate și modalități de realizare:

- „Mesajul meu pentru natură”
- „Spune STOP Bullyingului”
- „Mișcare pentru o viață sănătoasă”
- Poster pentru promovarea unei lecturi sau a unui eveniment

Secțiunea a III-a - Prezentări digitale (clasele gimnaziale și liceale)

Subiecte ce pot fi abordate și modalități de realizare:

- „Redactor pentru o zi” – o prezentare la alegere a unui subiect (PowerPoint, Google Slides, Canva etc)
- „Eu și tehnologia” – prezentarea unui proiect personal
- Design & Data (site web, revistă online, proiecte colaborative)
- Colaje/ albume foto

Secțiunea a IV-a - Proiecte video/ audio/ animație (clasele gimnaziale și liceale)

Subiecte ce pot fi abordate și modalități de realizare:

- „Podcastul cunoașterii” – înregistrare audio sau video cu o temă educațională, culturală, tehnologică etc
- „Digital Talks - Vocea generației mele” - mini-podcast sau interviu video despre teme actuale (exemple: Fake News Challenge – detectarea informațiilor false, Ai, Educație digitală, Siguranța Online, O zi fără telefon etc)

Secțiunea a V-a - Programare/ codare (toate clasele)

Subiecte ce pot fi abordate și modalități de realizare:

- Vânătoare de comori
- Labirint codat
- Creator de jocuri
- Pictéz cu pixelii – artă digitală și codare

Exemple de aplicații/ platforme care pot fi utilizate (acestea sunt orientative, fiecare elev/ profesor poate opta pentru orice aplicație cu care este familiarizat): *Canva, WordArt, Paint, Word, Docs, Jamboard, Whiteboard.fi, PPT, Google Slides, Story Jumper, Book Creator, Stop Motion, Comics, Animoto, Youtube, Mozaik, Powtoon, Padlet, Thinglink, Mentimeter, etc.*

Calendarul și modul de desfășurare:

▪ Etapa I - perioada: 10 februarie – 20 martie 2026

- **Atelier interactiv „Siguranța online”** – activitate de informare și quizz-uri (clasele participante vor primi prezentarea pe email, elevii vor răspunde la chestionarele primite, cadrele didactice vor încărca maxim 1 fotografie/ colaj/ film cu desfășurarea activității pe următorul **Padlet**). Cadrele didactice și elevii vor primi certificate de participare la atelier.

▪ Etapa a II-a – perioada: 23 martie – 24 aprilie 2026

- Trimiterea lucrărilor selectate pentru concurs pe adresa de email proiectcccc@gmail.com (un cadru didactic poate trimite maxim 10 lucrări)

▪ Etapa a III-a – perioada: 25 aprilie 2026

- **Maraton digital** – activitate tip „challenge” în care echipele primesc o temă digitală comună și un timp limitat de rezolvare, cu participare fizică la școala organizatoare și online pentru elevii din județ și din țară. În ziua concursului, participanții vor primi link-ul întâlnirii și se vor conecta online pe GoogleMeet. (un cadru didactic poate înscrie maxim 10 elevi)

Conducerea concursului/ evaluarea:

Juriul va fi format din profesori de specialitate, jurizarea lucrărilor secțiunii I se va realiza pentru fiecare nivel de vârstă: ciclul primar: P-II, III-IV; ciclul gimnazial: V-VI, VII-VIII; ciclul liceal: IX-X, XI-XII.

Pentru o jurizare eficientă lucrările participante la concurs vor fi incluse în site-ul și drive-ul proiectului și expuse pe **padlet**-ul postat pe site-ul proiectului.

Mediatizarea proiectului:

<https://scoaladanbarbilianconstanta.ro/proiect-judetean-comunicare-colaborare-competitie-calculatoare/>

<https://scoaladanbarbilianconstanta.ro/blog/>

<https://www.facebook.com/Scoala.28.Dan.Barbilian.Constanta>

<https://povestileclaseimele.com/proiect-educational-comunicare-colaborare-competitie-calculatoare/>

https://www.facebook.com/comunicarecolaborarecompetitiecalculatoare?ref=pages_you_manage

www.didactic.ro

Certificare:

Se vor acorda premii la fiecare secțiune din cadrul concursului: maxim 30% din numărul participanților. Toți participanții primesc diplome de participare. Diplomele elevilor, adeverințele cadrelor didactice vor fi trimise prin poșta electronică (email), până la data de 31 august 2026.

Lucrările participanților vor fi incluse în **Publicația proiectului**, având cod de identificare **ISSN 3061-3713, ISSN-L 2821-7721** (Nr.5/2026).

Precizări suplimentare:

- Lucrările selecționate pentru etapa finală, fișa de înscriere și protocolul de colaborare vor fi trimise la adresa de email: proiectcccc@gmail.com
- Lucrările înscrise în concurs se vor salva cu următorul format: *clasa_elev_profesor*
(*exemplu: clasa4_Popescu_Andrei_Simion_Cristina*)

Persoane de contact:

Prof. Simion Cristina, email cristina_smn@yahoo.com

Prof. Mîndrilă Cristian Florin, email mindrilacristian0@gmail.com

Vă mulțumim!

Coordonatori:

prof. Simion Cristina

prof. Mîndrilă Cristian Florin

Director unitate,

prof. Moraru Constanda

Anexa 1

**FIȘA DE ÎNSCRIERE LA ETAPA JUDEȚEANĂ A CONCURSULUI
„COMUNICARE. COLABORARE. COMPETIȚIE. CALCULATOARE”
EDIȚIA A XIX-A, 2025-2026**

Unitatea de învățământ

Localitatea Județul.....

Profesor coordonator

EmailTelefon

Secțiunea I – Desen digital (clasele primare)

Secțiunea a II-a - Afișe și postere digitale (clasele primare și gimnaziale)

Secțiunea a III-a - Prezentări digitale (clasele gimnaziale și liceale)

Secțiunea a IV-a - Proiecte video/ audio/ animație (clasele gimnaziale și liceale)

Secțiunea a V-a - Programare/ codare (toate clasele)

Nr. crt	Nume prenume elev	Clasa	Titlul lucrării	Secțiunea	Aplicația/ platforma utilizată

Data limită de trimitere a lucrărilor selectate pentru etapa județeană: 24 aprilie 2026

Vă rugăm să trimiteți fișa de înscriere și lucrările selectate în același email!

Lista elevilor selectați pentru **Maraton digital** – activitate tip „challenge” (25 aprilie 2025),
în care echipele primesc o temă digitală comună și un timp limitat de rezolvare

Nr. crt	Nume prenume elev	Clasa	Participare fizică / online

 Instituția inițiatore, Școala Gimnazială nr. 28 "Dan Barbilian" Str. Decebal Nr. 15, Constanța Tel/Fax: (+40) 0341 405 847 E-mail: sc28cta@yahoo.com www.scoaladanbarbilianconstanta.ro Reprezentant, Director , Prof. Moraru Constanda	Instituția parteneră, Reprezentant,
--	--

Nr...../.....

Nr./.....

PROTOCOL DE COLABORARE

Părțile:

Școala Gimnazială nr. 28 „Dan Barbilian” Constanța, reprezentată prin Director, prof. Moraru Constanda, coordonatori proiect: prof. Simion Cristina, email: *cristina_smn@yahoo.com*, prof. Mîndrilă Cristian Florin, email: *mindrilacristian0@gmail.com*

și
.....,
reprezentată prin
și

Preambul

Recunoscând importanța participării elevilor la proiecte și rolul colaborării între cadrele didactice în vederea ridicării calității procesului de predare – învățare - evaluare, cele două părți convin să colaboreze pe bază de parteneriat activ pe multiple planuri de interes, în domeniul activităților extracurriculare, în cadrul proiectului **„Comunicare, colaborare, competiție, Calculatoare”**.

Art.1 Obiectul protocolului de colaborare

1. Derularea activităților propuse în invitație;
2. Furnizarea de produse digitale, materiale foto, audio, video pentru expoziție.

Art.2 Direcțiile de bază ale colaborării

Scopul general al acestui protocol concretizat în realizarea unui parteneriat între instituții îl reprezintă:

- Inițierea copiilor, încă de la o vârstă foarte fragedă, în informatică și utilizarea eficientă a tehnicii de calcul și a mijloacelor moderne de comunicare;
- Ridicarea nivelului de pregătire a copiilor, formarea unor deprinderi practice de utilizare a calculatoarelor;
- Dezvoltarea creativității elevilor;
- Dezvoltarea relațiilor de colaborare și a relațiilor de competitivitate între elevii participanți;
- Realizarea unui schimb de experiență între cadrele didactice din școlile implicate în proiect;
- Dezvoltarea capacității de a lucra în echipe.

Art.3 Rolul părților

A. Rolul instituției inițiatore:

1. Va îndruma cât mai mulți elevi să participe la activitățile de inițiere/ dezvoltare în utilizarea calculatorului;
2. Va organiza și desfășura activități comune învățători/institutori și profesori cu reprezentanții școlilor partener;
3. Va realiza produse digitale cu elevii, pentru a amenaja expoziții online;
4. Va organiza concursul „Comunicare, Colaborare, Competiție, Calculatoare” în perioada decembrie 2025 – mai 2026;
5. Membrii echipei de implementare vor disemina și mediatiza activitățile și produsele acestora prin anunțuri pe site-ul școlii, forumul ISJ, comunicate de presă.
6. La final se va realiza raportul de evaluare, în urma analizei proiectului, a discuțiilor cu partenerii și școlile participante.

